

Laerskool Generaal Nicolaas Smit

Grade RR Huiswerk – Week 3 (24/8-28/8)

Wiskunde:

- **Nommers:**
 - Onderskei tussen meer, minder en gelyk, baie en min tot 5 **Ruimte en vorm:**
- **Identifiseer en herken die getalle:**
 - Herken, identifiseer en benoem 2-D-voorwerpe tuis en in prente (vierkant, driehoek, sirkel ens.).
- **Middellynkruising:**

Laat die skraal voor jou staan en gee eenvoudige instruksies:

 - ✓ Steek jou linkerhand op
 - ✓ Sit jou linkerhand op u regterknie
 - ✓ Steek jou regterhand op
 - ✓ Sit jou regterhand op u linkerknie
 - ✓ Kruis jou arms

Taal:

- **Opkomende leeswerk:**
 - Kan foto's by foto's pas. (Werkkaart A)
- **Opkomende skryfwerk:**
 - Skryf met 'n korrekte sittende posisie (Werkkaart B)
- **Luister en praat:**
 - Luister en hervertel in volgorde van eenvoudige woordreekse soos groot, bed, sak. Begin met drie woorde, bou tot vier of meer.

Daaglikse aktiwiteite:

- Tel vorentoe op hande, wys op vingers soos hulle tel, bv. Sê een en wys een vinger na bo, sê twee en wys twee vingers (ander voorwerpe kan gebruik word). Skryf nommer 1 tot 5 met die name en die hoeveelheid kolletjies by elke nommer, asook prente, bv. Nommer 1, noem een, een kolletjie en een roomys. (Die leerder moet dit alles tot nommer 5 kan herken)
- Tel agteruit, hou vyf vingers op en dan vier en dan drie en dan twee en een (terwyl u een wegneem, moet die leerder 5, 4, 3, 2, 1 agteruit tel). Gebruik die voorwerpe soos hierbo genoem.
- Die leerder moet die volgende vorms kan noem, teken en herken: sirkel, vierkant, driehoek, diamant, reghoek, ovaal
- Die leerder moet die volgende kleure kan noem en herken: rooi, blou, geel, groen, oranje, pers, swart, bruin en wit.



Lewensvaardigheid:

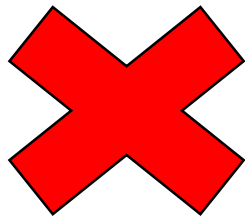
- Hardloop in verskillende aanwysings op bevel met behulp van alle beskikbare spasie
- Verskillende formasies: sirkel wat rond en rond loop
- Spring oor en beweeg oor verskillende hindernisse
- Aktiwiteite wat die nie-dominante sy van die liggaam gebruik
- Rolaktiwiteite

As u nie toegang tot 'n drukker het nie, kan u die aktiwiteite op 'n duidelike papier kopieer of 'n soortgelyke ontwerp teken as dit te

Werkkaart A



Werkkaart B



Rympie



Dis my huisie kom ons loer
na die kamers op elke vloer.
In die dak is die solder,
daar leer ons en werk ons hard.
In die kamer bo in die dak
slaap ek op my eie bed.